



초  
기업가정신 레고  
LET'S GO

## 도서관게임으로 경험하는 기업가정신

강원대학교 김상균 교수  
2019. 09. 25 (수)

본 문서에 포함된 콘텐츠의 저작권은 김상균 교수에게 있습니다. 특히, 게임 컴포넌트, 규칙 등은 저작권법상 보호를 받는 저작물로서, 저작권자의 사전 서면 동의 없이 내용을 복제하거나 실연(플레이)하는 것은 복제권, 공연권 등의 저작권을 침해하는 행위입니다. 이에, 저작권 침해 적발 시 저작권법에 기한 민, 형사상 조치를 당할 수 있음을 양지하여 주십시오.

# 이름 속의 영웅들

## Playing

- ✓ 모든 플레이어는 돌아다니며 카드 내용을 살펴보고, 자신을 잘 설명하는 카드를 3개씩 골라서 갖습니다. 단, 같은 카드를 2개 이상 가져가면 안 됩니다.
- ✓ 고른 카드의 내용을 다른 플레이어에게 숨길 필요는 없습니다.

# 동료를 만나다!

## Playing

- ✓ 각 플레이어는 자신의 기업가 특성 분류 카드를 가진 상태로 강의실에 있는 다른 플레이어를 만나서 창업팀(4명이 한 팀으로)을 꾸립니다.
- ✓ 팀 구성 시 다른 참가자의 경력, 성향, 인구통계학적 특성 등을 고려합니다. 단, 본 게임에서는 동일 유형(기업가 특성 분류 카드 기준)의 플레이어들이 한 팀을 꾸릴 경우 더 많은 자금을 확보할 수 있습니다.

# 동료를 만나다!

## Debriefing

- ✓ 내가 이루고 싶은 꿈, 도전해보고 싶은 창업아이템은 무엇인가?
- ✓ 내가 이루고 싶은 꿈, 도전해보고 싶은 창업아이템을 위해 내가 선택했던 기업가 특성 분류 카드 외에 어떤 카드가 더 필요할까?

### 기업가 특성 분류 사진 참고

- ✓ 함께 팀을 이룬 다른 구성원에게 나는 어떤 도움을 줄 수 있는 동료인가?



# 동료를 만나다!

## Debriefing

✓ 스타트업의 성공요인



14%  
Funding



24%  
Business model



28%  
Ideas



32%  
Team



42%  
Timing

# 동료를 만나다!

## Debriefing

✓ 스타트업에서 좋은 Team이란?

전문성을 가진 사람(1~5점)

불필요한 간섭, 절차를 요구하지 않는 사람(1~5점)

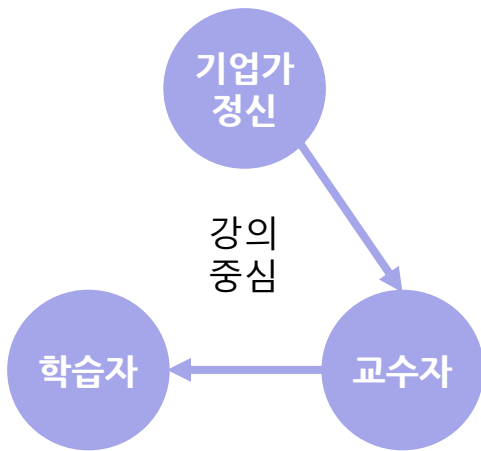
유연한 사고를 가진 사람(1~5점)

열정이 가득한 사람(1~5점)

서로 신뢰할 수 있는 사람(1~5점)

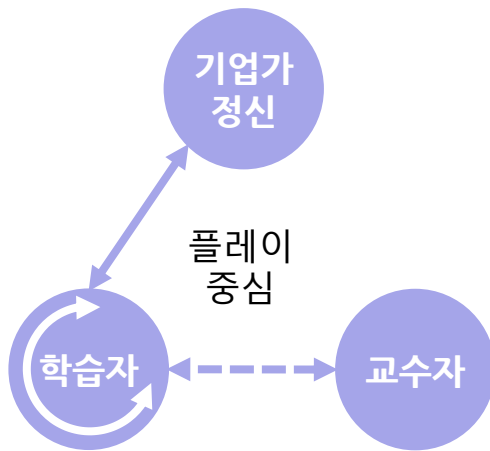
나의 점수는?

# 유니콘 게임



**지식**

- 프로세스
- 경영기법



**철학**

- 동료
- 공정
- 공유
- 소통
- 비전
- 모험
- 경청
- 가치
- 확산
- 배움



# 유니콘 게임

<p>문제 발견</p> <p>애정의 대상 성취의 대상</p>	동료	The Beginning
	공정	International Trade +
	공유	Gloomy Jean
<p>해결책 구현</p> <p>사회적X도전 상업적X안정</p>	소통	Library Company
	비전	Wise Goal
	모험	Risk Betting
<p>가치 확산</p> <p>구성원의 행복 투자자의 행복</p>	경청	BMC Mentoring
	가치	Price Setting
	확산	Pitching & Funding
	배움	Talk Card

# Library Company

## Playing

- ✓ 대표이사 1명, 영업이사 1명, 생산이사 2명
- ✓ 영업이사는 스마트폰 반납
- ✓ 대표이사 & 생산이사들은 카톡방 생성
- ✓ 생산이사는 가온도서관으로 이동

**사전에 가온도서관에 별도의 협조 요청을 한 것이 아닙니다.**

**생산이사는 가온도서관에 피해를 주지 않도록 주의해주세요.**

- ✓ 영업이사는 “고객”을 방문

# 마무리

